

**REGULAMIN
TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ „FERIE Z MOSIR 2026”**

1. CEL

Zabezpieczenie wolnego czasu dla dzieci i młodzieży pozostającej w miejscu zamieszkania podczas ferii zimowych.

Promocja piłki nożnej wśród dzieci i młodzieży.

2. TERMIN

A. 24.02.2026 r.

- roczniki: 2011 – 2013 - rozpoczęcie turnieju o godz. 8.00
- roczniki: 2014 – 2016 - rozpoczęcie turnieju o godz. 12.00

B. 25.02.2026 r.

- roczniki: 2007 – 2010 - rozpoczęcie turnieju o godz. 9.00

Weryfikacja zawodników (sprawdzenie kart zgłoszenia zawodnika) odbywać będzie się 30 minut przed rozpoczęciem turnieju.

3. MIEJSCE

Hala Sportowa MOSiR w Kole ul. Szkolna 2B

4. ORGANIZATOR

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kole, ul. Kolejowa 7,
Grzegorz Bandziorowski tel. 697 101 690.

5. ZAKRES WSPÓŁZAWODNICTWA

Turnieje zostaną rozegrane w następujących kategoriach wiekowych:

A. roczniki: 2011 – 2013

B. roczniki: 2014 – 2016

C. roczniki: 2007 – 2010

W turnieju mogą brać udział chłopcy i dziewczęta (dopuszczone będą drużyny mieszane).

6. WARUNKI UCZESTNICTWA

6.1. Drużyna biorąca udział w turnieju przyjmuje swoją nazwę i wyznacza swego kapitana.

6.2. Liczebność drużyny wynosi – nie mniej zawodników niż to przewiduje skład podstawowy, czyli 5 osób i nie więcej niż 10 osób.

6.3. Zawodnicy biorący udział w turnieju muszą posiadać dokument potwierdzający tożsamość oraz KARTĘ ZGŁOSZENIA UCZESTNIKA, która stanowi załącznik do niniejszego regulaminu.

6.4. Każda drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna. W przypadku drużyn z rocznika 2006-2009 opiekunem może być osoba pełnoletnia (np. kapitan drużyny).

7. ZGŁOSZENIE DO TURNIEJU

Udział drużyny w turnieju należy zgłosić **do 22.02.2026 r.** dostarczając do Organizatora KARTĘ ZGŁOSZENIA DRUŻYNY ORAZ KARTY ZGŁOSZENIA UCZESTNIKÓW:

a) Poczta elektroniczną na adres: info@mosir.kolo.pl (należy przesłać skan KARTY ZGŁOSZENIA DRUŻYNY ORAZ KARTY ZGŁOSZENIA UCZESTNIKÓW)

b) Osobiście:

Hala MOSiR w Kole ul. Szkolna 2B (recepcja)

Pływalnia Miejska ul. Kolejowa 7 (sekretariat)

8. INFORMACJA

Informacje o turnieju można uzyskać w sekretariacie Pływalni Miejskiej przy ul. Kolejowa 7 albo pod numerem telefonu 697 101 690 oraz e-mailowo: info@mosir.kolo.pl

9. SYSTEM PRZEPROWADZANIA TURNIEJU

Uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn.

10. ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA

10.1. Składy - w grze bezpośrednio bierze udział 5 zawodników w tym bramkarz (4+1),

10.2. Zmiany - Ilość zmian w trakcie meczu dowolna, zmiany tzw. hokejowe w wyznaczonym wcześniej miejscu: od strony własnej ławki rezerwowych i zgodnie z zasadą najpierw schodzi zawodnik uczestniczący w grze, a potem wchodzi jego zamiennik,

10.3. Czas gry - uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn,

10.4. Piłka - mecze rozgrywane będą piłką nożną nr 4,

10.5. Obuwie - halowe,

10.6. Ochraniacze - obowiązkowe,

10.7. Sędziowie - mecz prowadzi minimum 1 sędzia, Decyzje sędziego są ostateczne i nie podlegają dyskusji.

10.8. Zasady punktacji i rozstrzygnięcia końcowe:

- a) przy rozgrywkach grupowych mecz może kończyć się remisem, a drużyny otrzymują po 1 punkcie,
- b) przy wygranym meczu drużyna otrzymuje 3 pkt., a przy przegranym 0 pkt.,
- c) w rozgrywkach grupowych przy równej ilości punktów zdobytej przez dwie lub więcej drużyn bierze się pod uwagę:
 - 1. bezpośredni pojedynek,
 - 2. różnicę bramek,
 - 3. ilość bramek zdobytych,
 - 4. w przypadku identycznego bilansu więcej niż 2 drużyn obowiązuje tzw. „mała tabelka” z rezultatami meczów tylko między zainteresowanymi zespołami,
 - 5. w ostateczności, jeżeli niemożliwe staje się wyłonienie zwycięzcy zarządza się serię rzutów karnych.
- d) w fazie play-off przy remisie wykonuje się po 3 rzuty karne, a następnie po 1 strzale do wyłonienia zwycięzcy.

10.9. Przepisy gry podczas turniejów:

10.9.1. Gra odbywa się na boisku o wymiarach 20 x 40 m i bramkach o wymiarach 3 x 2 m,

10.9.2. Pole karne tożsame jest z polem bramkowym,

10.9.3. Rzut karny - wykonywany z odległości 7 metrów, zawodnicy znajdują się za strefą 9 metrów,

10.9.4. Rzut z rogu - wykonywany z „narożnika” boiska,

10.9.5. Rzut od bramki - piłka wprowadzana do gry przez bramkarza w dowolny sposób,

10.9.6. Wrzut z autu - wykonywany nogą,

10.9.7. Rzuty wolne – odległość zawodników od piłki - 3 metrów,

10.9.8. Przepis o spalonym - nie obowiązuje,

10.9.9. Przepis „błąd połowy” - nie obowiązuje,

10.9.10. Na wykonanie wszystkich tzw. stałych fragmentów gry drużyna ma 5 sekund przy prawidłowym ustawieniu rywali. Po przekroczeniu czasu piłkę przejmuje drużyna przeciwna,

10.9.11. Obowiązuje zakaz gry wślizgiem, za wyjątkiem bramkarza w polu karnym pod warunkiem, że nie gra lekkomyślnie i przy użyciu nadmiernej siły.

Interpretacja gry wślizgiem: zawodnik atakuje piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający). Za przekroczenie tego przepisu zawodnik wykonujący wślizg upomniany zostaje żółtą kartką, sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym.

10.9.12. Kary – za niesportowe zachowanie lub przewinienia w czasie gry stosuje się następujące kary:

- żółta kartka - 1 minuta kary w postaci opuszczenia boiska przez ukaranego zawodnika – drużyna gra w osłabieniu liczebnym, po stracie przez nią bramki, zawodnik wykluczony wraca do gry,
- czerwona kartka - kara w postaci opuszczenia boiska przez ukaranego zawodnika – drużyna gra w osłabieniu liczebnym do końca meczu, niema możliwość uzupełnienia składu o brakującego zawodnika.

10.9.13. Czas gry zostaje zatrzymany tylko i wyłącznie na wyraźną decyzję sędziego w następujących przypadkach: w wyniku kontuzji jednego z zawodników, kiedy piłka znajdzie się na trybunach lub za drabinkami, podczas rzutu karnego.

10.9.14. Pozostałe przepisy gry zgodne z przepisami PZPN.

11. NAGRODY I TYTUŁY

Zawodnicy drużyn, które zajmą miejsca od 1 do 3 w turniejach otrzymują puchary, pamiątkowe dyplomy

12. SPRAWOZDAWCZOŚĆ

Komunikaty sportowe zawierające wyniki turniejów będą umieszczane na stronie internetowej MOSiR Koło – www.mosir.kolo.pl

13. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH, WYKORZYSTANIE WIZERUNKU

Zgodnie z (art.13 ust. 1 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) informuję, że:

- 1) Administratorem danych osobowych jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji z siedzibą w Kole, zwany dalej Administratorem. Administrator prowadzi operacje przetwarzania danych osobowych.
- 2) Inspektorem danych osobowych u Administratora jest Pani Ewa Galińska, e-mail: inspektor@osdidk.pl.
- 3) Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w turnieju.
- 4) Dane osobowe Uczestników turnieju będą przetwarzane w związku z organizacją i promocją imprez Organizatora, wyłonieniem zwycięzców turnieju oraz przyznaniem i wydaniem nagród.
- 5) Organizator może przetwarzać dane osobowe w celach organizacji turnieju również we współpracy z innymi podmiotami, jedynie w zakresie niezbędnym do prawidłowej organizacji turnieju.
- 6) Uczestnik turnieju wyraża zgodę na publikację jego danych osobowych w postaci: imienia i nazwiska, miejscowości, roku urodzenia oraz nazwy klubu w harmonogramach rozgrywek.
- 7) Uczestnik turnieju posiada prawo do:
 - a) Żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
 - b) Wniesienia sprzeciwu wobec takiego przetwarzania,

- c) Przenoszenia danych,
- d) Wniesienia skargi do organu nadzorczego,
- e) Cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie kierując korespondencję na adres Organizatora.
- 8) Wycofanie zgody na wykorzystanie danych osobowych na potrzeby związane z organizacją turnieju uniemożliwia uczestnikowi start w turnieju.
- 9) Dane osobowe Uczestników turnieju nie podlegają zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
- 10) Dane osobowe Uczestników turnieju będą przechowywane przez okres potrzebny Organizatorowi.
- 11) Uczestnik turnieju wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie jego wizerunku utrwalonego w formie fotografii lub zapisu wideo oraz udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie i czasowo licencji na wykorzystanie go na następujących polach eksploatacji:
 - a) Utrwalania i zwielokrotnienia jakąkolwiek znaną techniką oraz rozpowszechniania w dowolnej formie,
 - b) Wprowadzenie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej,
 - c) Wykorzystania do promocji i organizacji Biegu i działalności Organizatora,
 - d) Udostępniania Współorganizatorom w celu ich promocji w kontekście udziału w rozgrywkach,
 - e) Publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtwarzanie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,
 - f) Zamieszczanie i publikowanie w prasie, na stronach internetowych, plakatach,
 - g) Emisja w przekazach telewizyjnych i radiowych.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

14.1. Interpretacja przepisów należy wyłącznie do Organizatora.

14.2. Za zachowanie niesportowe (prowokacyjne lub agresywne zachowania wobec drużyny przeciwnej, sędziów lub organizatorów, niekulturalny doping) drużyna może zostać usunięta z turnieju.

14.3. Organizator objęty jest ubezpieczeniem OC. Organizator nie zapewnia uczestnikom jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w turnieju. Natomiast, uczestnikom doradza się, jeżeli uznają to za konieczne, zakup stosownego ubezpieczenia NNW na czas udziału w turnieju.