

REGULAMIN
NOWOROCZNY TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR DYREKTORA MOSiR W KOLE

I. CEL

1. Propagowanie zdrowego trybu życia.
2. Popularyzacja piłki nożnej, jako formy aktywnego spędzania czasu wolnego.
3. Promocja piłki nożnej wśród mieszkańców.
4. Rywalizacja w myśl zasady Fair Play.

II. TERMIN I MIEJSCE

Turniej odbędzie się 06 stycznia 2025 roku w Hali Sportowej MOSiR w Kole przy ul. Szkolnej 2B. Początek zawodów o godzinie 10:00.

III. ORGANIZATOR

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kole
Grzegorz Bandziorowski tel. 697101690

IV. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Turniej ma charakter otwarty. W Zawodach brać mogą udział wszyscy chętni, posiadający dobry stan zdrowia, niemający przeciwwskazań lekarskich do udziału w dyscyplinach sportowych typu wytrzymałościowego.
2. W zawodach wziąć udział mogą osoby pełnoletnie tzn. osoby, które najpóźniej w dniu zawodów ukończą 18 lat.
3. W zawodach mogą wziąć udział również niepełnoletni zawodnicy w wieku 16 – 18 lat. Są oni zobowiązani do posiadania zgody na udział w zawodach od rodziców lub opiekunów prawnych, z ich podpisem, według wzoru określonego przez Organizatora. Zgodę na udział w zawodach należy dostarczyć do Organizatora w dniu zawodów.
4. Drużyna biorąca udział w turnieju przyjmuje swoją nazwę i wyznacza swego kapitana.
5. Drużyna biorąca udział w turnieju musi posiadać jednakowe stroje sportowe (jednolity kolor koszulek).
6. W zawodach biorą udział drużyny złożone od 5 do 10 zawodników.
7. W turnieju mogą brać udział zawodnicy zrzeszeni (nieograniczona liczba).
8. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach zobowiązani są posiadać ważny dokument tożsamości ze zdjęciem, umożliwiający weryfikację zawodnika w każdym momencie trwania zawodów i potwierdzenie prawa do udziału w turnieju.
9. Zawodnik w trakcie turnieju może reprezentować barwy tylko jednego zespołu. Nie ma możliwości wymiany zawodników pomiędzy drużynami w trakcie zawodów.
10. Organizator ogranicza liczbę drużyn w turnieju do 16 zespołów. O udziale w zawodach decyduje kolejność zgłoszeń.
11. Podpis na Karcie zgłoszeniowej drużyny jest jednoznaczny z tym, że uczestnik (zawodnik) zapoznał się z regulaminem turnieju, akceptuje jego treść i zobowiązuje się do jego przestrzegania oraz oświadcza, że jest zdolny do udziału w zawodach, nie są mu znane żadne powody o charakterze zdrowotnym wykluczające go z udziału w turnieju a także bierze on udział na własną odpowiedzialność i przyjmując do wiadomości, że udział w zawodach wiąże się z wysiłkiem fizycznym, pociąga za sobą naturalne ryzyko wypadku, odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci) również szkód i strat o charakterze majątkowym, a także wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby zawodów.

V. ZGŁOSZENIE DO TURNIEJU

1. Udział drużyny w turnieju należy zgłosić w terminie do **31 grudnia 2024 r.** dostarczając do organizatora Kartę zgłoszenia drużyny oraz Zgody na udział osoby niepełnoletniej jeśli takie osoby znajdują się w drużynie:
 - a) pocztą elektroniczną na adres: grzegorzbandziorowski@mosir.kolo.pl lub info@mosir.kolo.pl,
 - b) telefonicznie - pod numerem telefonu 697101690.
2. Za uczestnictwo w turnieju drużyna uiszcza opłatę wpisowego w wysokości 150 zł (sto pięćdziesiąt złotych) w dniu turnieju, przed jego rozpoczęciem.

VI. SYSTEM PRZEPROWADZANIA TURNIEJU

System przeprowadzenia zawodów uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.

VII. ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA

1. W grze bezpośrednio bierze udział 5 zawodników w tym bramkarz (4+1).
2. Ilość zmian w trakcie meczu jest dowolna, zmiany tzw. hokejowe.
3. W trakcie meczu zawodnicy rezerwowi zajmują miejsca na ławce rezerwowych.
4. Minimalna liczba zawodników każdej drużyny na boisku, aby zawody mogły być rozpoczęte wynosi 3 zawodników. Jeżeli w wyniku wykluczeń lub innych zdarzeń w zespole zostanie pozostawione mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć, a drużyna przeciwna wygrywa mecz walkowerem w stosunku 3:0.
5. Czas gry uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn.
6. Mecz prowadzi minimum jeden sędzia. Decyzje sędziego są ostateczne i nie podlegają dyskusji.
7. Zasady punktacji i rozstrzygnięcia końcowe:
 - a) przy rozgrywkach grupowych mecz może zakończyć się remisem, a drużyny otrzymują po 1 punkcie,
 - b) przy wygranym meczu drużyna otrzymuje 3 pkt., a przy przegranym 0 pkt.,
 - c) w rozgrywkach grupowych przy równej ilości punktów zdobytej przez dwie lub więcej drużyn bierze się pod uwagę:
 1. bezpośredni pojedynek,
 2. różnicę bramek,
 3. ilość bramek zdobytych,
 4. w przypadku identycznego bilansu więcej niż 2 drużyn obowiązuje tzw. „mała tabelka” z rezultatami meczów tylko między zainteresowanymi zespołami,
 5. w ostateczności, jeżeli niemożliwe staje się wyłonienie zwycięzcy zarządza się serię rzutów karnych.
 - d) w fazie play-off przy remisie wykonuje się po 3 rzuty karne, a następnie po 1 strzale do wyłonienia zwycięzcy.

VIII. PRZEPISY GRY PODCZAS TURNIEJU

1. Gra odbywa się na boisku o wymiarach 20 x 40 m i bramkach o wymiarach 3 x 2 m.
2. Pole karne jest tożsame z polem bramkowym.
3. Czas odmierza zegar boiskowy, który kończy grę syreną.
4. Czas gry zostaje zatrzymany tylko i wyłącznie na wyraźną decyzję sędziego w następujących przypadkach: w wyniku kontuzji jednego z zawodników, kiedy piłka znajdzie się na trybunach lub za drabinkami, podczas rzutu karnego.
5. W czasie spotkania obowiązują zmiany powrotne dokonywane na własnej połowie boiska przy linii środkowej boiska zgodnie z zasadą najpierw schodzi zawodnik uczestniczący w grze, a potem wchodzi jego zamiennik.
6. Jeżeli zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo to gra winna być przerwana, zawodnik wchodzący zostaje napomniany żółtą kartką, grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim przyznawanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry.
7. Z rozpoczęcia i wznowienia gry z punktu środkowego bramka może być zdobyta bezpośrednio.
8. Podczas rozpoczęcia i wznowienia gry wszyscy zawodnicy zajmują miejsca na własnej połowie boiska, a zawodnicy drużyny niewykonywającej rozpoczęcia gry znajdują się w odległości, co najmniej 3 metry od piłki, aż do chwili, gdy ta znajdzie się w grze.
9. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą z pola karnego w dowolne miejsce na boisku, jednak nie może zdobyć bramki przy wznowieniu gry ręką.
10. Przepis „błąd połowy” nie obowiązuje.
11. Czas na wznowienie gry przez bramkarza wynosi 4 sekund. Po przekroczeniu tego czasu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego.

12. Przeciwnicy podczas wykonywania rzutu od bramki muszą znajdować się poza polem karnym wykonującego rzut od bramki.
13. Rzut z autu wykonuje się nogą z nieruchomo ustawionej piłki z linii lub zza linii bocznej w miejscu, w którym opuściła ona pole gry.
14. Zanim piłka z rzutu z autu zostanie wprowadzona do gry, wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się w odległości co najmniej 3 metry od piłki.
15. Wykonawca rzutu z autu nie może dotknąć piłki ponownie, zanim nie została dotknięta przez innego zawodnika.
16. Zrzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.
17. Rzut różny wykonuje się nogą z nieruchomo ustawionej piłki z linii z narożnika boiska, z najbliższego miejsca, gdzie piłka opuściła pole gry.
18. Zanim piłka z rzutu różnego zostanie wprowadzona do gry, wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki.
19. Na wykonanie rzutu z autu i rzutu różnego zawodnik ma 4 sekund. Jeśli czas zostanie przekroczony w przypadku wykonywania rzutu różnego, drużynie przeciwnej przyznany zostaje rzut wolny pośredni z łuku pola różnego. Jeżeli rzut z autu nie zostanie wykonany w ciągu 4 sekund to wówczas zostaje on powtórzony przez zawodnika drużyny przeciwnej.
20. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
21. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów.
22. Zawodnicy inni niż wykonawca rzutu muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki poza polem karnym.
23. Rzuty wolne są bezpośrednie lub pośrednie według wskazania sędziego.
24. Zanim piłka zostanie wprowadzona do gry, wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki.
25. Jeżeli w momencie wykonywania rzutu z autu, różnego lub wolnego zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się bliżej piłki niż wymagana odległość wówczas sędzia napomina go żółtą kartką oraz nakazuje powtórzenie stałego fragmentu gry.
26. W przypadku uderzenia piłki w sufit obiektu, grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej. Rzut z autu wykonywany jest najbliżej miejsca, gdzie piłka uderzyła w sufit.
27. Obowiązuje zakaz gry wślizgiem za wyjątkiem bramkarza w polu karnym pod warunkiem, że nie gra lekkomyślnie i przy użyciu nadmiernej siły. Interpretacja gry wślizgiem: zawodnik atakuje piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający).
28. Za przekroczenie tego przepisu zawodnik wykonujący wślizg upomniany zostaje żółtą kartką, sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym.
29. Nie jest uważane za wślizg zagranie, gdy zawodnik „przecina tylko tor lotu piłki” lub chroni piłkę przed opuszczeniem pola gry i nie ma w pobliżu zawodnika przeciwnej drużyny.
30. W trakcie trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny, niedotyczący podjętej przez niego decyzji. Dyskusje innych zawodników będą karane żółtymi bądź czerwonymi kartkami. W sprawach nieujętych w niniejszym regulaminie stosuje się zasady ogólne, wynikające z aktualnie obowiązujących Przepisów Gry.

IX. GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁĄCZIWY POSTĘPOWANIE

1. W rozgrywkach stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - a) czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty za popełnienie przewinienia skutkującego w myśl Przepisów Gry w piłkę nożną napomnieniem (żółtą kartką)
 - b) wykluczenie zawodnika z gry do końca meczu (czerwona kartka) zgodnie z Przepisami Gry w piłkę nożną. Zawodnik zostaje również wykluczony z gry do końca meczu na skutek ukarania w tym samym meczu drugą karą czasowego wykluczenia z gry na 2 minuty.
2. Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary czasowego wykluczenia od momentu wznowienia gry, po tym jak ukarany zawodnik opuścił pole gry. Takie same kary dyscyplinarne dotyczą zawodników rezerwowych oraz opiekunów drużyny.

3. Zawodnik, który został ukarany czasowym wykluczeniem z gry, nie może być w czasie odbywania kary wymieniony na innego zawodnika.
4. Zawodnik wykluczony z gry na skutek bezpośredniej czerwonej kartki bądź na skutek drugiego przewinienia, które skutkowałoby czasowym wykluczeniem nie może grać w kolejnym meczu swojej drużyny w ramach rozgrywek.
5. W przypadku gdy karą czasowego wykluczenia z gry został ukarany bramkarz wówczas na karę schodzi jeden z zawodników z pola wskazany przez kapitana.
6. Jeżeli bramkarz został ukarany karą wykluczenia z gry do końca meczu (czerwoną kartką) wówczas opuszcza on pole gry i nie może na nie powrócić, a drużyna gra w osłabieniu. Funkcję bramkarza przejmuje wówczas inny zawodnik zgodnie z procedurami opisanymi w Przepisach gry.
7. W przypadku gdy karą czasowego wykluczenia z gry został ukarany zawodnik rezerwowy lub opiekun drużyny wówczas na karę schodzi jeden z zawodników z pola wskazany przez kapitana.
8. W przypadku gdy karą wykluczenia z gry do końca meczu (czerwoną kartką) został ukarany zawodnik rezerwowy wówczas nie może na nie już wejść, a Drużyna gra w osłabieniu.
9. Podczas odbywania kary czasowej zawodnik ma obowiązek oczekiwania w pozycji stojącej poza polem gry na wysokości linii środkowej w odległości minimum 1 metra od linii bocznej.
10. Kara czasowa ulega skróceniu w przypadku utraty bramki przez zespół grający w osłabieniu.
11. Gra zostaje przerwana przez sędziego, kiedy na boisku pozostaje tylko trzech zawodników jednej drużyny (w tym bramkarz). Wynik takiego spotkania:
 - a) pozostaje bez zmian, jeżeli prowadził zespół nieukarany wyżej niż 3:0,
 - b) po przerwaniu meczu weryfikuje się na 3:0, jako walkower dla nieukaranych.

X. NAGRODY I TYTUŁY

1. Puchary i dyplomy za zajęcie I, II, III i IV miejsca.
2. Statuetki dla wyróżnionych zawodników: Najlepszego zawodnika turnieju, Najlepszego bramkarza turnieju.

XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania warunków niniejszego Regulaminu. Podpis zawodnika na Karcie Zgłoszeniowej drużyny potwierdza zapoznanie się z warunkami Regulaminu, uczestnictwa w rozgrywkach oraz ich pełną akceptację.
2. Ze względu na bezpieczeństwo zawodników biorących udział w rozgrywkach, nie mogą oni grać w okularach, biżuterii oraz innych przedmiotach mogących powodować niebezpieczeństwo uszkodzenia ciała.
3. Organizator zapewnia opiekę medyczną. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran-plaster, bandaże).
4. Wszyscy uczestnicy ubezpieczają się od następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zgubione na terenie Hali Sportowej.
6. Wszystkich uczestników obowiązuje przestrzeganie Regulaminu Hali Sportowej.
7. W trakcie trwania turnieju na terenie Hali Sportowej obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu oraz palenia papierosów. Nie stosowanie się do tych zakazów spowoduje wykluczeniem zawodnika bądź drużyny z rozgrywek.
8. Za zachowanie niesportowe (prowokacyjne lub agresywne zachowania wobec drużyny przeciwnej, sędziów lub Organizatorów, niekulturalny doping) drużyna może zostać usunięta z turnieju bez zwrotu kwoty wpisowego, ani jego części.
9. Nieznajomość Regulaminu rozgrywek nie zwalnia Uczestnika z zasad określonych przez Organizatora w w/w dokumencie.
10. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania zawodów oraz po ich zakończeniu rozpatruje Organizator.

11. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora.

XII. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

Zgodnie z (art.13 ust. 1 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) informuję, że:

1. Administratorem danych osobowych jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji z siedzibą w Kole, zwany dalej Administratorem. Administrator prowadzi operacje przetwarzania danych osobowych.
2. Inspektorem danych osobowych u Administratora jest Pani Ewa Galińska, e-mail: inspektor@osdidk.pl.
3. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w rozgrywkach.
4. Dane osobowe uczestników turnieju będą przetwarzane w związku z organizacją i promocją imprez Organizatora, wyłonieniem zwycięzców rozgrywek oraz przyznaniem i wydaniem nagród.
5. Organizator może przetwarzać dane osobowe w celach organizacji rozgrywek również we współpracy z innymi podmiotami, jedynie w zakresie niezbędnym do prawidłowej organizacji turnieju.
6. Uczestnik rozgrywek wyraża zgodę na publikację jego danych osobowych w postaci: imienia i nazwiska, miejscowości, roku urodzenia oraz nazwy klubu w artykułach prasowych oraz stronie internetowej.
7. Uczestnik Zawodów posiada prawo do:
 - a) Żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
 - b) Wniesienia sprzeciwu wobec takiego przetwarzania,
 - c) Przenoszenia danych,
 - d) Wniesienia skargi do organu nadzorczego,
 - e) Cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie kierując korespondencję na adres Organizatora.
8. Wycofanie zgody na wykorzystanie danych osobowych na potrzeby związane z organizacją rozgrywek uniemożliwia uczestnikowi udział w rozgrywkach.
9. Dane osobowe uczestników rozgrywek nie podlegają zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
10. Dane osobowe uczestników rozgrywek będą przechowywane przez okres niezbędny dla Organizatora.
11. Uczestnik rozgrywek wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie jego wizerunku utrwalonego w formie fotografii lub zapisu wideo oraz udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie i czasowo licencji na wykorzystanie go na następujących polach eksploatacji:
 - a) Utrwalania i zwielokrotnienia jakkolwiek znaną techniką oraz rozpowszechniania w dowolnej formie,
 - b) Wprowadzenie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej,
 - c) Wykorzystania do promocji i organizacji rozgrywek i działalności Organizatora,
 - d) Udostępniania Współorganizatorom w celu ich promocji w kontekście udziału w rozgrywkach,
 - e) Publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtwarzanie oraz nadawanie i remitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,
 - f) Zamieszczanie i publikowanie w prasie, na stronach internetowych, plakatach,
 - g) Emisja w przekazach telewizyjnych i radiowych.